

SCENARIO : n°01 – La femme de mon meilleur ami

■ Joueurs présents :



■ Résumé de la partie :

Prologue :

1. Les cops viennent de prendre leur service à bord de leur "Spitfire". Au bout de quelques minutes ils s'arrêtent pour faire quelques courses dans un super marché, prévoyant une longue nuit de patrouille (il est alors 23 heures, nous sommes Lundi 10 juin 2004).
2. Pendant que l'un de nos braves membres des forces de l'ordre reste dans le véhicule afin de boire sa ration quotidienne de protéines (c'est un bodybuilder), les 2 autres vont acheter de quoi tenir la nuit (l'un des bières et des hamburgers, l'autre des salades bio...).
3. Mais c'était sans compter que, comme d'habitude, un Cops (et surtout lorsqu'ils sont 3) ne peuvent faire des courses tranquilles (oui, c'est comme ça, c'est la règle)... Ainsi donc, 4 braqueurs en imper. (ce qui est louche car, après tout, il fait dans les 30-35° dehors) viennent essayer de se faire la caisse... S'en suit une baston à coup de shotgun, de Colt 031.s et Compact 031.r Bilan, un supermarché dévasté, 2 braqueurs morts (un 3ème viendra les rejoindre dans le grand couloir avec la lumière au bout, ce suite à ses blessures) et 2 autres blessés (dont un seul survivra donc, l'autre étant mort dans l'ambulance)

Action... le scénario :

1. Après cette guerilla urbaine de supermarché, et après avoir appelé le LAPD pour débayer tout ça, les Cops reçoivent un appel du central... le lieutenant Tod Hawkins veut les voir... maintenant ! De retour à Downtown, au siège du LAPD (et donc du Cops), nos 3 agents retrouvent le Lieutenant Hawkins et sa coutumière bonne humeur dans le "bocal" (bureau central de chacune des 3 sections, occupés par les chefs de section)... Tod leur explique toujours avec ce ton si sympathique qu'il est temps d'arrêter de plomber tous les criminels... que les arrestations sont mieux appréciées par les hautes instances lorsque les criminels peuvent encore bouger... Malgré tout, voilà, Tod à une enquête à leur confier...
2. Une fille s'est faite découpée dans Skid Row, et ni les stups' ni la crim' ne veulent s'en occuper... et voilà, Bingo ! Ca tombe sur nos 3 fabuleux agents ! Et voilà donc nos 3 confrères partis pour Skid Row, direction le commissariat du coin, pour plus d'info... Rapidement, les cops arrivent à déterminer qui sont les agents qui se sont chargés des dépositions (mouais), des prises (nulles) d'indices... et de nouvelles conclusions et photos du légiste (en plus de celle que le Lt. Hawkins leur avait fourni).

Et ça n'est pas beau...

En clair, la fille n'a pu être identifiée... l'ADN ne correspond à rien, les dents sont manquantes (arrachées !) et les empreintes digitales impossibles (il manque les doigts !)... Aucun vêtement, aucun papier... rien si ce n'est un cadavre trouvé dans une chambre froide, embrochée sur un crochet... nue, coupée de partout... au corps mutilé mais qui n'a pas été violée...

3. En route pour l'entrepôt... les chambres froides et tuti quanti...

Les Cops ont l'occasion de parler à Ogg, le patron, qui n'a pas l'air très à l'aise...

Ce dernier explique qu'il a découvert le corps aujourd'hui et a averti directement la police...

Ces derniers sont venus, ont pris des dépositions...

Mais quelques éléments sont obscurs... L'entrepôt est en permanence occupé par des employés chargeant et déchargeant des carcasses... et personnes n'a rien vu ! Personne n'a vu quelqu'un entrer dans une des 10 chambres froides avec une fille...

4. Les cops enquêteront sur les employés de l'entrepôt... mais rien !

A part William, un ex-détenu pour braquage qui s'est fait une conduite... aucun ne semble vraiment dangereux... et tous ont des alibis...

Les cops n'auront plus qu'à interroger des filles (prostituées) du coin...

Et après une discussion "musclée" avec l'une d'elle, tout s'enchaîne !!!

5. Une fille fait usage d'un beeper ! Ce qui appelle les fameux "Veilleurs" !

2 de nos agents auront une discussion avec eux !!! Et hop, tout le monde au poste ! Une fille, les cops et les 5 veilleurs iront donc discuter dans ce lieu si hospitalier qu'est le commissariat !

Pendant ce temps un agent (le dernier des 3) s'occupe seul de barrer le passage à 5 chicanos (lames noires...) pour un mini-interrogatoire à l'arrache... (aucune réponse, les chicanos enverront le pauvre cops à "Putta Madre", sans toute fois lui ravalé le portrait, par chance).

6. Il apparaît que la fille ne sait rien... mais que c'est une mineure en fuite d'un orphelinat !

Résultat, on appelle le directeur de ce dernier pour passer la cherche (pour le moins, cette mini-affaire est classée).

Au final, tout le monde rentre chez soit...

7. Le lendemain, retrouvailles !

Un des Cops reçoit un coup de file d'une certaine Lucy Cheying, une "fille" de Skid Row, qui l'appel suite à la demande de Thomas (le chef des Veilleurs)...

Elle a un tuyaux, mais le Cops devra la retrouver dans un bar latino au nord de LA, et ce, en venant sans uniforme... seul...

Il ira, elle lui parlera d'une histoire sordide :

"Emilio, le chef des Lames Noires est sortie avec cette fille, mais le chef des Chasseurs de Dragons, l'autre gang en présence dans Skid Row, l'a découvert... il l'a donc tué pour l'exemple !"

8. Et voilà nos Cops repartis dans Skid Row !

Malheureusement, pendant ce temps :

a. les 2 gangs se seront mis copieux sur la face (les Lames Noires et les Chasseurs de Dragons)

b. c'est une guerilla, une vraie guerre des gangs ! 80 types en plus des flics se shootent à travers toute la zone !

c. les quelques gangers encore en vie se feront élimer par les Russes... un autre gang qui finira par s'installer plus fortement dans le coin...

9. Pendant cette vaste guerilla, les Cops auront réussi à ramener un des Chasseurs de Dragon en vie (pas comme ses 4 potes... qui n'ont pas eu cette chance lorsqu'ils ont croisé le chemin des Cops) pour interrogatoire...

Après une explication "persuasive" des agents, il avouera que sont chef, Brahim, a découpé la pauvre petite...

Epilogue

80 membres de gangs morts, les russes qui arrivent, les veilleurs devenus des contacts des Cops, de même que Lucy...

Et Tod en pétard ! La télé a couvert l'événement de cette mini-guerre de gangs !
Mais bon, l'enquête est conclue, et l'affaire classée !

■ **Gain :**

- 5 points d'expérience
- Lucy (prostituée) en contact niveau 1
- Thomas (Veilleurs) en contact niveau 1