

SCENARIO : n°01 – La femme de mon meilleur ami

■ Joueurs présents :



■ Résumé de la partie :

Prologue :

Point n°1

Malgré les remarques faites ici même par certaines personnes envers le manque d'originalité de cette introduction, je tiens à soutenir mon MJ qui à mon avis a au contraire fait preuve d'une grande faculté d'imagination et ce pour 3 raisons :

- 1 - il ne pleuvait pas
- 2 - nous n'étions pas attaqué par des loups
- 3 - il n'y avait pas d'auberge à proximité

Point n°3

Boarf, rien, juste pour dire qu'on les a dégomés en moins d'1 tour et demi et encore c'est parce qu'il fallait qu'on se familiarise avec les règles et qu'en plus on a tué que des méchants 8) (comment ca c'était une intro et on était pas sensé se faire envoyer à l'hosto dès les 10 premières mn?).

Action... le scénar :

Point n°1

Rencontre avec le chef, le boss, le lieutenant ou quelque chose dans le genre. Première impression : Prend trop de caféine, devrait dormir un peu, légèrement maniaque sur ce qui est de la ponctualité, ne devrais pas tarder à faire une tentative de suicide (je décline par avance toute responsabilité) mais semble avoir malgré tout un bon fond... en gros, file le scénars et donne des gros guns.

Point n°2

Perdu, non seulement on a pas eu droit à des gros guns mais en plus il faut qu'on se tape un enquête sur quelqu'un que personne ne connaît, inidentifiable et que personne ne réclame, y'a des jours franchement.

Point n°3

Bon, faut justifier la solde à la fin du mois, alors on va montrer les muscles et emmerder un peu ceux qui travaille. De toute façon notre spécialiste relation public a décidé de faire bande à part (et en plus il foire tous ses jets)

Point n°4

Ca y est, on le tient, c'est William, l'ex repris de justice!!! Comme on dit dans le métier : "coupable un jour, coupable toujours"...

Mais bon, tant qu'on est dans le coin, on peut toujours allez emmerder quelques prostitués...

D'ailleurs à ce propos, je tiens à préciser que je ne l'ai pas brutalisé, je lui ai remis les idées en place, tout comme mon collègue qui a fait remarquer à son camarade son désaccord à propos de son jugement approximatif et inapproprié à propos de Clint...

Point n°5

Chouette, de l'ambiance, des gros blaireaux en bombers veulent se la jouer cowboy, mais à ce jeu, c'est nous qu'on est les plus forts.

Par contre un peu déçu, on a bien essayé de balancer des chicanos sur le paletos du collègue mais ça à pas marché, des vrais fiottes ces gangsters.

Point n°6

Argh! on nous préviens que quand on est sur une affaire, on fait les horaires qu'on veut. Mais c'est qu'il l'aurait pas dit plus tôt, sur ce, retour à la maison et grasse mat".

Point n°7

Le "flicailon j'melapète" fait cavalier seul, et bien tant mieux, on sera plus tranquille, et hop, en voiture Simone...

Point n°8

Ah Ah!!! Des gangsters de pacotille essayent de se mesurer entre eux, mais nous on est là pour arbitrer. L'occasion rever pour essayer le fusil à pompe.

Résultat, 3 rasta refroidis mais un qui s'en sort :evil: , on essaiera de faire mieux la prochaine fois. Pour la peine, direction le poste pour un interrogatoire.

Point n°9

Interrogatoire dans les règles de l'art, menottes, annuaires, rangers, et mitaines. Le type avoue tout, même pour la fille (c'est cool on pourra réutiliser l'autre coupable pour une prochaine fois), et en plus il foire sa négociation et ira directement en taule.

Point n°10

Et merde, on arrive trop tard, ils ont déjà tous lever les bottes, même pas un petit agonisant à achever. Seule consolation, y'a des PM qui demandent qu'a être ramassé.

Epilogue

Ca va on s'est défoulé, y'avait pas beaucoup de cibles mais c'est qu'un début, on fera mieux la prochaine fois.

Le chef à l'air content, c'est la preuve qu'on a bien bossé.

Comment ca on est des mauvais flics ?

■ Gain :

5 points d'Xp, quel radin ce Marco !

Comment ca on est de mauvais joueur ?